



Doel van spelbegeleiding

Het doel van de spelbegeleiding is het spelplezier van de kinderen. Dit doe je door:

1. Het stimuleren van het samenspelen en sportief gedrag en het complimenteren van goede acties. Het kan nodig zijn om daarvoor maatregelen te nemen eventuele spelplezier bevorderende maatregelen.
2. Zorg altijd voor de veiligheid van kinderen op en om het veld. Dit betekent dat bij gevaarlijk spel (bijv. stick boven de schouder en hoge ballen – behalve het wijpe over de stick van de tegenstander) het spel altijd afgefloten moet worden.
Spreek coaches en ouders aan op negatief commentaar. Fouten maken mag en is leerzaam!
3. De kinderen moeten het hockeyspel nog leren. Leg daarom uit waarom gefloten wordt. Indien nodig leg je het spel hiervoor stil.
In de Jongste Jeugd mag de coach in het veld aanwijzingen geven en time-out aanvragen.



Waar wordt voor gefloten?

Alles wat gevaarlijk is (een kind op de grond is gevaarlijk).

Gevaarlijk zwaaien met de stick



Hakken: op de stick slaan van een tegenstander



Het hoog spelen van de bal



Het duwen van je tegenstander



1. **Shoot.** Het is shoot als de bal met de voet gespeeld wordt.



Hiervoor altijd fluiten in het doelgebied (10 m).

In het middengebied alleen fluiten indien duidelijk voordeel.



Bolle kant

De bal mag niet met de bolle kant van de stick gespeeld worden.

Aan het begin van het seizoen alleen voor fluiten bij voordeel.
Later altijd voor fluiten.

Afhouden

Het is afhouden als een speler de tegenstander van de bal afhoudt door tussen hem en de bal te draaien, waardoor de tegenstander de bal niet kan spelen. Dit kan met het lichaam of de stick.

Alleen hiervoor fluiten als het echt afschermen van de bal is

Wanneer is het een doelpunt?

- De bal moet in het doelgebied door een aanvallende speler zijn aangeraakt
- De bal mag niet hoger dan de plank over de doellijn gaan (kniehoogte)
- De bal moet volledig over de doellijn zijn.



Hoe geven we een overtreding aan?

We wijzen met een hand in de aanvallende richting van degene die de bal moet uitnemen (geef ook plaats aan).

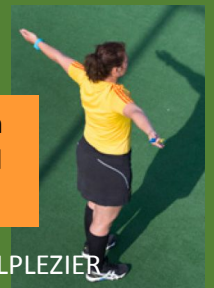
LET OP: De selfpass is toegestaan. Maak hier gebruik van en laat de spelers dit ook weten

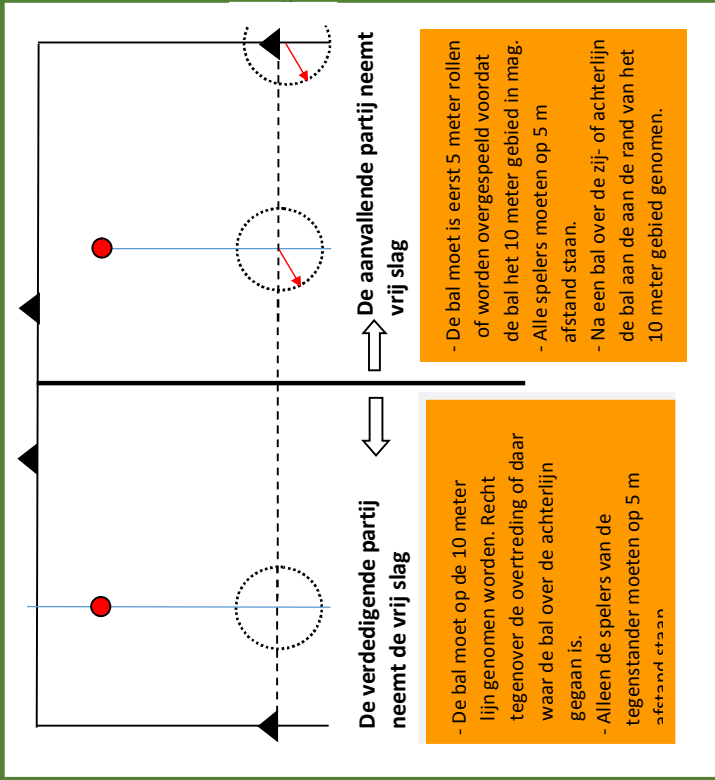
Hoe geven we een bal aan die op de 10m lijn genomen moet worden?

We wijzen met twee handen parallel aan de 5/10 m lijn. (geef ook aan waar de bal genomen moet worden)

AFSTAND HOUDEN VERHOOGT HET SPELPLEZIER

Bij het nemen van een vrije slag moet de tegenstander op 5 meter staan (of bij een selfpass de eerste 5 meter de aanvallende speler niet storen)





Wat te doen wanneer een van de partijen duidelijk sterker is?

Het is de bedoeling dat alle partijen met een goed gevoel het veld uit stappen. Dat betekent dat bij meer dan 4 doelpunten verschil een van onderstaande maatregelen genomen kan worden.

Max. 3x aanraken van de bal en 3x overspelen heeft niet de voorkeur

Sterkere partij	Zwakkere partij
<ul style="list-style-type: none"> - De spelbegeleider gaat strenger fluiten voor de sterkere partij - De sterkere partij verandert de opstelling - Telere speler van de sterkere partij mag, zodra hij/zij in balbezit komt, de bal maximaal 3x raken. 	<ul style="list-style-type: none"> - De spelbegeleider geeft meer aanwijzingen aan de zwakkere partij (technische en/of tactische) - De zwakkere partij mag een extra veldspeler inzetten